

Rêves de Père Noël

par Noctambule



Laissez parler votre âme d'enfant, et jouez autrement !

Ce scénario tout en délicatesse et poésie a remporté le premier prix ex-aequo du 6^{ème} concours de scénarios de la Cour d'Obéron.

C'est le grand jour, les PJ rentrent en sixième ! [1]

Mais quelques jours plus tard c'est le drame. Une dispute (verbale) éclate entre plusieurs de leurs camarades de classe : l'un, Michel, soutient que le Père Noël existe, les autres (2, 3, 4, selon votre envie) soutiennent que non et se moquent de lui.



Défaite de Michel, avec intervention d'un professeur pour calmer le jeu.

Le temps passe, les cours, la vie quotidienne... Les PJ se font peut-être de nouveaux amis, peut-être Michel. D'ailleurs, il n'a toujours pas lâché son idée de Père Noël, malgré tout ce que les adultes ont pu lui dire. Et, justement, aujourd'hui il a du nouveau, il en parlera aux PJ s'ils sont amis, ou sinon à ceux avec qui il s'était disputé au début de l'année et, « comme par hasard », les PJ entendront.

Donc, il sait que le Père Noël existe, et il va en avoir la preuve le soir même, tout ça grâce au propriétaire d'un magasin de jouets, magasin dont il donne le nom.

Le lendemain, il ne viendra pas en classe. Si les PJ sont amis avec lui, il leur viendra peut-être à l'esprit d'aller prendre de ses nouvelles et de lui apporter les devoirs. Sinon, un professeur demandera à un PJ habitant non loin de chez lui s'il peut lui apporter les devoirs.

Arrivant tout gaiement chez leur camarade, les PJ tomberont sur un de ses parents, très inquiet. Il leur expliquera que Michel ne s'est pas réveillé le matin et qu'il dort toujours.

Rien n'a l'air de pouvoir le réveiller. Ils ont appelé un médecin, qui conseille de le mettre sous surveillance médicale. Il faut aussi préciser qu'il a l'air de faire un rêve agréable, il a le sourire aux lèvres et marmonne parfois des choses, des choses à propos de Noël, Père Noël...



Là, les PJ devraient penser à ce que Michel a dit à propos du magasin de jouets. [2]

Si les PJ y vont, ils découvriront un magasin plutôt petit, orienté vers les jouets traditionnels, mais qui laisse de la place à des jeux plus modernes. Il est tenu par un nain, un homme de la taille des PJ, voire un peu plus petit, très sympathique et plutôt jovial.

Si les PJ laissent entendre qu'ils connaissent Michel, il demandera de ses nouvelles. Si les PJ le mettent au courant de l'état de Michel, il prendra un air grave, réfléchira quelques secondes, puis se mettra à parler aux PJ.

Il leur dira qu'ils doivent le ramener, qu'ils doivent aller au pays du Père Noël. Pour cela ils devront réciter une formule magique avant de dormir. Pour revenir, ils devront simplement fermer les yeux et souhaiter rentrer chez eux. Pour les convaincre de ses dires, il fera apparaître quelques flocons de neige de sa main. Si les PJ ne sont toujours pas convaincus, il pourra même faire plus, comme s'élever de quelques centimètres dans les airs.

Si les PJ font ce qu'il dit, le soir venu, ils se réveilleront sitôt endormis. Cependant, ils ne se réveilleront pas dans leurs lits respectifs mais dehors, dans une rue enneigée, de nuit, éclairée par des réverbères en fer forgé, par des vitrines de magasins décorées aux couleurs de Noël et des sapins magnifiquement parés.

fait que ses parents sont très inquiets, il voudra bien rentrer. Mais, auparavant, il voudra que les PJ le voient, le Père Noël. Une fois fait, il rentrera avec eux, avec quelques regrets quand même.

Ils se réveilleront au matin, dans leur lit.

* * * * *



Notes

- [1] Ça peut être une autre classe, où les PJ sont plus jeunes.
- [2] C'est le point faible de mon scénario, pas de vrai choix pour que le scénario continue.

La rue est animée, pleine de personnes de petite taille habillées de vêtements d'hiver verts. Des lutins ?

Les PJ aussi sont habillés des pieds à la tête de vêtements chauds, bonnet, gants, manteau...



Ils seront abordés par un lutin très aimable qui leur proposera de leur faire visiter les lieux. Si les PJ disent pourquoi ils sont venus, le lutin sera très content et les mènera à Michel, tout en leur confiant qu'ils étaient très inquiets que cet enfant ne veuille pas rentrer chez lui.

Convaincre Michel de rentrer ne sera pas très difficile : en insistant sur le



Rappel : ce 6^{ème} concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron, sur les éléments donnés par Eclat (en sa qualité de gagnant du 5^{ème} concours) :

- thème : la mort d'une légende ;
- élément : un événement socialement important.