

1890s



Nom Colin Sherm
 Profession Détective Sexe M Âge 30
 Universités, diplômes Licence de détective
 Lieu de naissance Londres
 Désordres psychologiques Néant

Caractéristiques de l'Investigateur

FOR 15 DEX 14 INT 15 Idée 75
 CON 15 APP 11 POU 10 Chance 50
 TAI 15 SAN 50 EDU 14 Connais. 70
 99-Mythe de Cthulhu 99 Bonus aux dommages +1D4

Points de Santé Mentale

Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
	49	<u>50</u>	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Points de Magie

Inconscience	0	1	2				
	3	4	5	6	7	8	9
	<u>10</u>	11	12	13	14	15	16
	17	18	19	20	21	22	23
	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37

Points de Vie

INCONSCIENCE							
Mort	-2	-1	0	+1	+2		
	3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	<u>15</u>	16
	17	18	19	20	21	22	23
	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37

Fiche d'investigateur

Nom du joueur

Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (00)	_____	<input type="checkbox"/> Langues Étrangères (00) :	_____
<input type="checkbox"/> Archéologie (00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
Art (05%) :	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	Langue Natale (EDU x 5%) :	_____
<input type="checkbox"/> Arts Martiaux (00)	_____	<input type="checkbox"/> <u>Anglais</u>	<u>70</u>
<input type="checkbox"/> Astronomie (00)	_____	<input type="checkbox"/> Marchandage (05%)	<u>35</u>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	<u>50</u>	<input type="checkbox"/> Mécanique (20%)	_____
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Médecine (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Biologie (00)	_____	<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Chimie (00)	_____	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00)	_____
<input type="checkbox"/> Comptabilité (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Nager (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Charrette (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Navigation (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Conduire Engin Lourd (00)	_____	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	_____
<input type="checkbox"/> Crédit (15%)	_____	<input type="checkbox"/> Persuasion (15%)	_____
<input type="checkbox"/> Discrétion (10%)	<u>40</u>	<input type="checkbox"/> Pharmacologie (00)	_____
<input type="checkbox"/> Dissimulation (15%)	_____	<input type="checkbox"/> Photographie (10%)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> Droit (05%)	<u>25</u>	<input type="checkbox"/> Physique (00)	_____
<input type="checkbox"/> Écouter (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Piloter Ballon (00)	_____
<input type="checkbox"/> Électricité (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Piloter Bateau (00)	_____
<input type="checkbox"/> Esquiver (DEX x 2%)	<u>48</u>	<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30%)	_____
<input type="checkbox"/> Géologie (00)	_____	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (00)	_____
<input type="checkbox"/> Grimper (40%)	<u>50</u>	<input type="checkbox"/> Psychologie (05%)	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> Histoire (20%)	_____	<input type="checkbox"/> Sauter (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10%)	_____	<input type="checkbox"/> Se Cacher (10%)	_____
<input type="checkbox"/> Lancer (25%)	_____	<input type="checkbox"/> Serrurerie (00)	<u>50</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10%)	<u>20</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____		



<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	<u>70</u>
<input type="checkbox"/> <u>Connais. Londres</u>	<u>60</u>
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____

Armes à Feu

<input type="checkbox"/> Arme de Poing (20%)	<u>50</u>
<input type="checkbox"/> Fusil (25%)	_____
<input type="checkbox"/> Fusil de Chasse (30%)	_____
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15%)	_____

Armes de corps à corps

Arme	Comp. %	Dommages	Att. / round	PdV
<input type="checkbox"/> Coup de Pied (25%)	<u>35</u>	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Coup de Poing (50%)	<u>55</u>	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Coup de Tête (10%)	<u>20</u>	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Lutte (25%)	<u>30</u>	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____

Armes à feu

Arme	Comp. %	Dommages	Portée de base	Coup / round	Munitions dans arme	Facteur de panne	PdV
<u>Rev. 9mm</u>	<u>50</u>	<u>1D10</u>	<u>20 m</u>	<u>2</u>	<u>6</u>	<u>00</u>	<u>10</u>
<u>Derringer</u>	<u>50</u>	<u>1D6</u>	<u>3 m</u>	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>00</u>	<u>5</u>
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____



