

## Téléthon qui croyait prendre

ou

**Le plus dur à broyer, dans un légume, c'est le fauteuil roulant.**

Un scénario plein de bon goût et de finesse pour In Nomine Satanis 4.

*Avertissement sans frais* : vous savez qu'il existe deux façons de faire jouer à ce jeu, l'une plutôt « déconne et rire gras » et l'autre plutôt « humour noir second degré et enquêtes sérieuses ». Ce scénario dépend de la façon dont vous le mettrez en scène, mais son écriture louche clairement du côté de la première catégorie (plutôt « Journées Mondiales de la Vieillesse » que « Fire & Ice<sup>1</sup> », quoi). Vous êtes prévenus. Et non, j'ai rien contre les myopathes ni le Téléthon©®. Si vous ne riez pas en lisant ce scénario, inutile de me gonfler : tant pis, je croyais être drôle.

Quelques célébrités sont brocardées dans ce scénario. C'est fait dans un but parodique, ha ha drôle. Pas de procès, humour, drôle, pouet pouet.

D'autre part, il est bon de remarquer que ce scénario va vous demander un peu de travail, ô MJ ! Vous avez une heure environ pour le lire et le préparer, ça laisse de la marge. Je vous conseille de lire l'historique des prétirés, car il risque d'avoir une influence sur la partie. Cf Annexe.

<sup>1</sup> Trop bon, trop fort, trop grand, trop haut, trop top. Love it or DIE.

Un dernier truc : les titres de parties ont été faits avec des paroles de chansons provenant des CD que j'avais sous la main au moment de rédiger. Désolé, parfois ça n'a aucun sens. Moi aussi je vous aime.

o0o

« Râh. Le Téléthon. Cette foire aux bonnes âmes et aux bonnes actions, organisées par Marc en utilisant le support même de MON chef d'œuvre, MA réussite, MA télévision. J'en peux plus. Faut que cette mièvrerie cesse. L'an dernier, pas moyen de faire tomber les présentateurs pour détournement d'argent. Cette année, que ce soit clair, je veux du RESULTAT, sinon ça va chier. »

~ Nybbas à ses Barons, Novembre 2005

Ce scénario est prévu pour un groupe de démons sans grade, et de toutes compétences. Un Malthus dans le groupe s'y épanouirait sûrement, mais à part ça... Des pré-tirés sont fournis pour le tournoi de JdR, sinon.

Ne donnez pas les feuilles de perso avant l'introduction.

**Peut être connaissez-vous l'Auberge des Trépassés ? C'est un bien bel endroit, quoiqu'un peu mal famé.**

~Banlieue Rouge, *L'Auberge des Trépassés*.

Alors qu'à 3h du mat les personnages comatent devant le télé-achat, le poste de télévision se met soudainement à brailler. Le célèbre présentateur de cette émission se met à rugir, le visage

rubicond, les joues gonflées, les cheveux blancs en bataille :

[...] et pour seulement 399.99 Euros, ce superbe dénoyateur de câpres qui ravira votre fam... **DEBOUT ! ET AU TROT ! JE VOUS VEUX DANS DEUX HEURES AU SIEGE DE TF1, FRAIS ET DISPOS !** [il se rassied et se calme] alors que ce simple et ingénieux petit appareil vous permet de feuilleter un ouvrage en un tournemain [...]

Au siège de TF1, on ne les laissera entrer que s'ils sont correctement vêtus. S'ils demandent à voir le présentateur, l'hôtesse d'accueil sera dubitative un moment, vérifiera dans l'annuaire s'il a toujours un numéro, puisqu'il n'est plus sur cette chaîne, sera surprise d'en trouver un, appellera le numéro et dira aux personnages d'une voix charmante et professionnelle de bien vouloir patienter.

Au bout d'une heure, Pierre Bellemare<sup>2</sup> finit par arriver dans le hall, et propose aux personnages, d'une voix un peu guindée, de passer dans son bureau. Ils rentrent dans l'ascenseur et il appuie sur SS-6, le sixième sous-sol. On peut dire que son standing a dégringolé !

Après avoir proposé un verre de Villageoise aux personnages, l'adulte

---

<sup>2</sup> Qui peut encore douter du fait que c'est un démon ? Il a dit du mal des jeux de rôles dans un de ses ouvrages, c'est dire !

aux cheveux blancs se présente, Katodik, grade 2 de Nybbas.

« *La mission est simple et claire : le Téléthon. Ce grand show de la gentillesse est un furoncle sur le si magnifique PAF<sup>3</sup> du Prince des Medias, qu'il est fier d'exhiber à tous les autres Princes. Cette année, il faut que cela cesse, définitivement. Vous allez avoir à discréditer non seulement le Téléthon, mais aussi ce genre d'émission afin d'éradiquer tout usage angélique de notre outil de corruption principal. Déjà que le dimanche, certaines chaînes retransmettent des messes !* » Il lève les yeux au ciel.  
 « *Des messes ! Bon, comme leur audimat est assez faiblard, c'est moins gênant que l'autre truc à myopathes. Allez, corrompez-moi tout ça ! Voilà un numéro de téléphone où me joindre et des cartes de presse. Je veux un rapport téléphonique toutes les quatre heures. Clair ? Toujours dans mon bureau ?* »

**Vous pouvez maintenant distribuer les feuilles de perso.**

**I hope this helps to emphasize.**

**I hope this helps to clarify.**

**I hope you die !**

~Bloodhound Gang, *I hope you die.*

<sup>3</sup> PAF : Paysage Audiovisuel Français. A quoi pensiez-vous ?

Et là on s'aperçoit que Katodik est pas trop con. La mission n'est pas officielle et il ne fournit d'ailleurs pas d'ordre de mission. C'est un PàC<sup>4</sup>. L'émission est extrêmement bien protégée par les forces angéliques et Nybbas se tire la bourre depuis bien longtemps avec son homologue angélique pour le contrôle des chaînes de TV publique. Les payantes aussi, mais c'est relativement moins important, leur accès étant plus limité. C'est un bon plan : si les personnages réussissent, Katodik espère revenir dans les petits papiers de son Prince, pour pas un rond. Si ça foire, il ne les connaissait pas, et ne comprend pas ce que cela a à voir avec lui. Comme dit le borgne : mains propres et tête haute.

Ce qu'il ne sait pas, c'est qu'un grade 3 de Nybbas a engagé une équipe de démons de Zanag<sup>5</sup> pour foutre en l'air l'émission. Avec les anges au milieu, ils risquent d'apprécier moyennement la présence d'une équipe de démons « gros sabots » dans leurs pattes.

Résumé des camps en présence :

- Anges protecteurs de l'émission ;

<sup>4</sup> PàC : pour les nouveaux dans l'univers d'INS/MV, on parle ici d'un Piège à Cons.

<sup>5</sup> Là aussi, faut suivre (cf. 4<sup>e</sup> édition du jeu et Bible à Dudule). Zanag est Emmanuel en Enfer, qui envoie ses démons infiltrer les anges.

- Démons infiltrés (two teams<sup>6</sup>) ;
- Groupe de PJ pris dans un PàC ;
- Des invités hypocrites qui viennent plus pour leur promo que pour la bonne cause, mais ça c'est normal.

Bien, c'est maintenant qu'il va falloir animer tout ce petit vaudeville. Etant donné que je ne puis donner une liste des actions des PJ, ce sera à toi MJ de tout adapter en fonction de leurs actions. Je ne te cache pas que tu vas avoir un sacré taf, mais ça en vaut la chandelle (pis t'as une heure pour t'y préparer). Si tu es un vétéran du scénario « Les carottes sont que huit » du supplément *Insh'Allah*, hélas indisponible même dans les bonnes crèmeries, tu sais déjà comment t'y prendre. Les divers groupes, avec leurs chefs de file, personnalités et plans sont décrits au cours du scénar, ça devrait t'aider. L'annexe contient les feuilles de perso des personnages pré-tirés affectés à cette aventure, et comme le hasard fait mal les choses, leurs motivations risquent de rentrer aussi en conflit avec quelques éléments.

Bref, ce scénario va demander un grand travail de préparation de la part du maître de jeu et de grandes qualités

d'improvisation. Hé oui. Désolé. Alfrépu, promis.

**Quand la télé tombe en panne, quand on te prend pour un âne : FOUTRE LE BORDEL !**

~Gogol 1<sup>er</sup>, *Foutre le bordel*

L'émission se déroule sur un WE non-stop, le 2 et le 3 décembre 2005 et est retransmise en direct sur toutes les chaînes nationales ou presque. En effet, on est le premier samedi du mois, et faut pas déconner, le film de boules fait quand même plus d'audimat sur la chaîne cryptée, heureusement pour les forces de Marie-Jolie. Malthus avait proposé l'idée d'un film avec des myopathes à l'ancien Prince du Sexe, mais le projet est dans les tiroirs depuis. Pourtant ça permettrait de jouer sur les deux tableaux, dixit le Prince de la Maladie.

Déjà, les possibilités de plan : bien, il est clair qu'il va être difficile de détourner la totalité des petites animations de France, vu que leur visibilité est au plus minime sur les grandes chaînes. Comme dit auparavant, les financements de cette émission sont tellement surveillés qu'il est inutile de détourner le pognon pour alimenter les grands trafics d'armes ou truc de ce genre.

---

<sup>6</sup> Voir plus loin.

Reste donc l'émission principale, qui doit taper dans les 90% de parts de marché puisque diffusée non-stop sur les plus grandes chaînes, celles regardées avidement par la France d'en Bas, celle d'en Haut et celle des Cotés. Soyons clair, le but n'est pas de détruire l'émission par une bombe ou en montrant ses fesses à tous les myopathes. Il faut discréditer l'émission à long terme dans l'esprit des spectateurs et faire tomber les promesses de dons au niveau du PIB d'un pays du tiers monde<sup>7</sup>. Cela peut se faire en discréditant les animateurs, la maladie, les chercheurs ou les invités.

Quelques idées peuvent inclure :

Tout d'abord la réincarnation temporaire d'un PJ dans le corps d'un myopathe. Oh mais dites-moi, c'est le rire et le bon goût assuré, ça ! La maladie n'a bien entendu aucun effet sur le personnage. En effet, les démons sont d'habitude incarnés dans des cadavres, parfois en mauvais état. Donc là c'est rien du tout à animer. Il faut juste éliminer un des malades invités et le remplacer. Les anges ne devraient pas s'y attendre, et les services de Malthus pourraient se procurer la liste des malades qui seront invités. Imaginez ce que peut faire un démon incarné sur le plateau même de

---

<sup>7</sup> Souhaitez-vous vraiment une blague à base de myopathes et de commerce équitable ? On doit pouvoir s'en passer, quand même... N'insistez pas.

l'émission, là où les anges s'attendent à un troupeau de gentils légumes qui bavent un peu ? Katodik peut arranger le coup à l'aide d'un démon de Scox<sup>8</sup> de ses amis. Ne serait-ce qu'un myopathe qui se met à marcher en pleine émission, ça en foutrait un coup à la crédibilité.

Si les financements sont étroitement surveillés, et par le fisc et par les services de Marc, ce qui finalement revient au même, il n'en va pas de même des lignes téléphoniques de l'émission ou du numéro de téléphone, qui pourraient mener vers des lignes de téléphone rose. Mais ce stratagème n'aura qu'un temps, les techniciens cherchant rapidement la cause du souci. Ils ont une bonne idée de la courbe promesse de dons/temps et donc une tentative de ce genre devrait survivre dix minutes à un quart d'heure sans entretien, la première fois. Si c'est répété, cela devrait devenir de plus en plus difficile et durer de moins en moins longtemps. Le présentateur, gêné, fera des excuses publiques par rapport au souci technique, et le Canard Enchaîné en fera ses choux gras quelques jours plus tard. Mais en tout cas cela fera perdre un peu de crédibilité à l'émission.

Autre moyen de faire perdre de la crédibilité, réussir à faire connaître en

---

<sup>8</sup> Abgrall ?

direct la pingrerie de toutes les stars qui viennent s'afficher en prouvant que leurs dons sont des cacahuètes par rapport à ce qu'elles ont, ou qu'elles ne tiennent pas leurs promesses de dons.

Choquer le public en droguant les stars ou les présentateurs, déformant les messages transmis par oreillette, en manipulant, mentant, tentant etc. Bref : en faisant son boulot de démon.

### **Putain d'nihiliste.**

~Cohen Bros, *The Big Lebowski*

En bref, les armes à la disposition des démons sont nombreuses pour foutre en l'air cette émission sur une longue durée. Par contre, si le choix est grand, les moyens sont restreints puisque les pouvoirs sont à employer avec parcimonie ou plutôt discrétion, étant donné le quota d'anges sur place, partout.

Puisqu'on en cause, que vont faire les anges ? Ben c'est à vous de voir en fonction des idées et réactions des joueurs. Toutefois, il ne faudrait pas utiliser les anges présents sur le plateau comme les monstres errants d'un jdr bien connu. Les anges sont loin d'être cons et vont renforcer leur surveillance au fur et à mesure des dérives. D'abord débonnaires dans le genre « c'est la grand-messe, c'est chiant, mais faut l'faire », ils vont s'activer.

En premier, cela va consister en quelques détections du mal, puis de la protection rapprochée des stars, et enfin du Seek & Destroy<sup>9</sup> des grands jours dans les coulisses ou pire : sur le plateau. Comme la télé est contrôlée, l'émission connaîtrait alors un interlude, avec son petit train, tchou tchou. Il ne faut pas oublier la perte financière qui en résulte.

Pour gérer cette évolution et les conditions de victoire de ce scénario, M. Darko Bob, de Dunkerque (59), vous propose un petit système basé sur les promesses de dons.

Prenez un papier ou sept dés à dix faces (7d10). Placez les en ligne au pied de votre écran, devant les joueurs. C'est le compteur de promesses de dons de l'émission. En fait pas tout à fait : c'est le compteur des dons réels qui seront versés, pas celui des promesses que les joueurs vont s'efforcer de révoquer.

A intervalles réguliers, vous augmentez le compteur comme cela vous fait plaisir. En gros, rajouter quelques dizaines de milliers d'euros tous les quarts d'heure devrait motiver les joueurs. Le compteur augmente de manière automatique, et selon votre bon vouloir. En théorie, cela doit servir

---

<sup>9</sup> C'est Georges qui va être content !

à motiver les joueurs : s'ils taffent, augmentez lentement. Dès qu'il y a relâche, paf, gros rush de dons. Généralement, ça pousse au cul.

Par contre, n'hésitez pas à récompenser les actions en baissant le compteur aussi. Dès qu'un démon agit, ôtez des euros selon votre bon vouloir en fonction de son action. D'un euro à cent mille, c'est selon.

Si rien ne se passe, le Téléthon finit avec un million d'Euros dans la poche. Ca donne une échelle.

Ensuite, tous les 100 000 Euros perdus, vous augmentez le niveau de réaction angélique.

- *Niveau normal* : rien de spécial. Les anges sur le plateau s'attendent à un énième coup de poing démoniaque à la con, comme les années précédentes. Aucune réaction particulière. Ils patrouillent la zone sans rien faire et en restant discrets.
- *Niveau Alerte Jaune* : « ça y est ça commence ». Patrouilles plus attentives. Détections du mal « par échantillonnage » : on scanne quelques gusses louches au hasard. Les entrées aux coulisses sont gardées plus serré, il faut montrer son badge et être convaincant. Les

coulisses sont elles aussi patrouillées.

- *Niveau Alerte Orange* : « 'mettent le paquet, les rougeauds, c't'année ». Des renforts arrivent, soldats de Dieu. Les patrouilles commencent à être plus importantes (compter 2-3 soldats avec un ange grade 0/1). Les loges de célébrités ont chacune leur garde.
- *Niveau Alerte Rouge* : « ok, ça va chier ». Les accès aux coulisses sont bloqués. Les anges arrêtent les personnes suspectes et les emmènent au panier à salade en ne faisant plus de détection du mal. Quand ils font des détections, positif = mort.
- *Niveau Cramoisi* : « this time it's personal ». Renforts angéliques. Les célébrités sont escortées. Le public est scanné à la détection du mal ou à la lecture des pensées. Les gardes et les patrouilles sont faites par des GIGN armés (en fait des soldats de Dieu ou des anges qui utilisent cette couverture pour se trimbaler du matos à viander en toute impunité). Tous les démons qui ne sont pas en mission commencent à allumer la télé.

- *Au-delà* : « sans les gants » : le public est évacué de la salle et l'émission se fait désormais à huis clos. Le principe de discrétion est mis en sourdine. Les renforts se composent plutôt de gens de Laurent. Des démons viennent ajouter au bordel ambiant. Ca bastonne dans le parking souterrain. Les PJ ont intérêt à la jouer fine.

Le niveau d'alerte conditionne aussi la réussite ou non de la mission, mais on y reviendra à la fin du scénario.

Si les PJ ne font rien pendant un moment et que l'émission regagne de l'argent, n'hésitez pas à diminuer le seuil d'alerte.

### **Dad's working on somethin' special down in the basement...**

~The Darkest of the Hillside Thickets,  
*Big Robot Dinosaur*

Le Téléthon 2005 est organisé dans le Grand Palais, fraîchement restauré. C'est un chouette bâtiment du début du siècle, entièrement en métal et en verre. Cette immense verrière est d'ailleurs la cause de sa fermeture pour restauration pendant des années. La télévision a profité du fait qu'il était vide à sa réouverture pour l'investir avec des paillettes et du strass.

Globalement, le bâtiment est en forme de croix régulière : les branches font toutes la même longueur. Le premier et seul étage consiste en des galeries qui longent les murs, laissant le rez-de-chaussée éclairé par la grande verrière qui forme l'intégralité du toit.

Deux petits jardins à la Française sont reliés au bâtiment, qui se trouve près des Champs Elysées et du pont Alexandre III .

D'un point de vue organisationnel, le plateau est situé au rez-de-chaussée, au centre de la croix. L'une des branches a été fermée au public par des barrières, des vigiles et deux grands rideaux pour laisser un peu d'intimité. Ce sont les loges.



Le public a été arrangé sur les trois autres branches de la croix et leur galeries. Le reste de l'espace est dédié à un standard téléphonique de bonne taille et à la régie.

Le show commence à 6h du matin le samedi et ne s'arrête pas jusqu'au dimanche minuit. Les présentateurs se relayant tout du long. Tous sont humains. Certaines animations (artistes de cirques et sportifs) s'exhiberont dans les jardins, ouverts au public. Pensez « record du monde du craché de noyau d'abricot » pour les performances sportives, ça aide à être dans l'ambiance.

Tout autour du Grand Palais, des stands frites-merguez se sont montés pour nourrir les spectateurs. Le staff a sa propre buvette.

### **What do you do for money, honey ?**

~AC/DC, *What do you do for money, honey*

L'équipe des gusses de Zanag se compose de trois démons de grade 1. Tous sont équipés de Polymorphie/Non Détection. Ils vont « switcher » trois présentateurs : PPDA, Nagui et Bravo. Si si. Le truc c'est qu'au delà de ça, ils ont pas trop réfléchi à leurs actions. Ce qui va donc se passer, c'est qu'ils vont essayer de faire déraiper l'émission en l'entraînant aux limites du raisonnable.

L'important pour eux c'est que l'émission sombre dans la déchéance tout en restant diffusée. Ils vont donc utiliser tout leur charisme à ne pas être convaincants, décevants et inintéressants. Si les gens cessent de regarder et s'emmerdent, ils ne donnent pas. S'ils ne donnent pas, l'émission meurt bêtement.

A partir de là, ils faut comprendre qu'ils vont chercher à accaparer le temps d'antenne. Et là, MJ, vous pouvez vous faire plaisir : Nagui sortira toutes les blagues pas drôles qu'il peut (et je suis sûr que vous en connaissez plus que moi), PPDA parlera des truites du haut-quévin, et Bravo fera dans le féminisme à outrance de type « faut tuer les hommes, les femmes sont sur la terre pour régner ».

A force de rhétorique gerbante et d'ennui patent, leur plan pourrait marcher. Cependant, c'est sans compter sur les personnages, ici pour foutre le bordel. Les Zanag vont se demander ce qu'il se passe, avant d'essayer de prendre les PJ dans un coin pour remettre les choses au point ou les éliminer purement et simplement. Faut dire qu'ils risquent eux aussi leur peau, vu les anges du coin.

**Et tu te fais des combats de panzer****Solido !****Ca m’fait pas rire...**

~Gogol 1<sup>er</sup>, *Et si Dieu n’était pas un sujet sérieux ?*

Et si on ajoutait au bordel ambiant ? Un nouveau concept : après les règles optionnelles, voici du scénario optionnel. Au cours de la soirée, il va y avoir une série de meurtres étranges.

On va d’abord retrouver une starlette morte dans sa loge, la peau complètement fripée, comme momifiée. Puis un présentateur humain, Marc-O, éventré et pendu par les orteils à l’appui de fenêtre de sa loge. Si.

Eliminez environ un humain toutes les deux heures de scénario, de manière clairement surnaturelle. Les Anges deviennent super nerveux. A chaque mort, augmentez pendant une heure le niveau d’alerte des Anges, gratos.

Ces morts sont dus à une équipe de démons de grade 0 de Nybbas essayant de gagner leur grade en se mettant dans les petits papiers de leur Prince. Tout nouveaux sur la Terre et dans le Grand Jeu, le Principe de Discrétion leur est entré dans une oreille pour sortir par l’autre. Ils vont donc mettre un joyeux bordel, qui risquent de saborder les efforts des PJ comme des Zanag.

Il faut que vous vous serviez de cette équipe comme des trouble-fête dans les plans des PJ. S’ils vous posent des problèmes, vous les faites buter par les Anges ou les Zanag. Si vos joueurs sont des malins<sup>10</sup>, ils peuvent s’en servir de boucs émissaires en les manipulant pour les faire éliminer par les Anges quand ceux-ci commenceront à trop s’intéresser à eux. Quand l’équipe est éliminée, le niveau d’alerte retombe d’un cran aussitôt, et les meurtres s’arrêtent. Les PJ devraient rapidement s’intéresser à leur cas, au moins pour calmer le jeu avec les Anges et protéger leur cul.

**Lame brain. Looking for gold I. I have become someone else.**

~Static-X, *I’m With Stupid*

Si je ne vais pas m’amuser à faire le détail des invités ici<sup>11</sup> ou vous filer leurs caractéristiques, c’est parce qu’un humain ou un autre, ça ne fait pas de différence ici.

Toutefois, voici quelques exemples de « dirty secrets » que les PJ pourraient découvrir sur des présentateurs, des invités etc pour leur pourrir la vie. Leur contact pourrait les leur faire parvenir s’il voit qu’ils rament.

<sup>10</sup> Je reconnais que je m’avance, là.

<sup>11</sup> Voir l’annexe.

Les humains sont faibles : drogué, pédophile, nymphomane, escroc, violent sont des choses cachées qui pourraient le faire. Mais il y a aussi des trucs comme membre d'une secte, trompe sa femme avec sa propre fille, etc. Cependant, ce qu'il faut bien que les joueurs comprennent, c'est que le temps leur est compté : ils n'ont qu'un week-end, 48 heures, et ils ne peuvent pas tout faire.

En tout cas, la maison vous propose en annexe une douzaine d'humains à corrompre, humilier, dégrader etc.

De plus, voici quelques événements purement humains et circonstanciels à ajouter au spectacle :

- Les copains de Dieudonné envahissent le plateau pour réclamer la démission de Marc-O. Ils refusent de partir ;
- Coupure d'électricité et l'Interlude apparaît sur les écrans télé. Soit les Anges ont décidé de cogner et ne veulent pas que cela soit diffusé, soit cela vaut le coup de foutre un peu le bordel ;
- Suite aux assassinats, la police enquête. Un jeune inspecteur un peu teigneux et en mal de reconnaissance interroge tout le monde. Sarko, invité de l'émission, va s'engueuler avec lui, l'audimat augmente.

N'hésitez pas à en rajouter, il faut que l'émission soit vivante. Ne rendez pas la tâche trop dure aux joueurs, pour qui ce scénario devrait ressembler à un malstrom d'événements dans lequel il va leur falloir sortir leur épingle du jeu. Des joueurs ayant vraiment beaucoup de bouteille et ayant tout pigé aux protagonistes du scénario laisseraient les Zanags réussir leur plan et les buteraient à la fin pour en récolter les lauriers. Gageons que ce ne sera pas le cas, sinon le scénario tombe à l'eau. Quoique non, mais il vous faudra les ré-impliquer dans l'histoire.

### **The Voodoo People !**

~Prodigy, *Voodoo People*

Cherchez pas, les caractéristiques sont des adaptations de celles du livre de base ou de l'écran aux besoins de ce scénario. Donc si vous avez l'écran et le livre de base, ce dont je ne doute pas, vous pourrez vous y référer. Livre de base pp.124-125 et écran pp.10-11  
Pour la quantité, mettez-en autant que besoin.

### **Présentateurs, Artistes divers**

La main à la fesse, le nez dans la blanche<sup>12</sup>

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Ch
2	2+	2	2+	3	2

Talents : Aisance Sociale 2+, Conduite 2, Discussion 3 Métier : passer à la télé 3+ Geindre 2

<sup>12</sup> Hooeooeogardennn. A peu près.

Combat : 0PP, 4 PF, BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

### Soldats de Dieu

Taciturne mais sympa quand on le connaît.

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
3+	3	3	2+	1+	2+

Talents : Acrobatie 2, Athlétisme 3+, Combat 2+ (matraque télescopique 3), Conduite 3, Corps à Corps 2, Défense 3, Discrétion 2+, Intimidation 3, Savoir militaire 2, Survie 2+, Tir 3 (pistolet-mitrailleur 4)

Pouvoirs : Augmentation de Perception 1, Champ Magnétique 1

Combat : 8PP, 6PF, BL 4/BG 9/BF 13/MS 18 ; pistolet-mitrailleur, matraque télescopique

### Un ange de Jean grade 0<sup>13</sup>

Clonez-le à volonté.

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
3	3	4	5	3	4

10 PP

Attaque 2, Défense 3, Physique 3, Mental 6, Social 3, Science 7, Technique 6. Champ électrique 1, Immunité contre l'électricité, Innovation 2, Volonté Spura-normale.

### Un ange de Daniel de grade 0

A ronéotyper sans relâche

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
4	4	5	4	2	3

10PP

Attaque 6, Défense 5, Physique 5, Mental 3, Social 2  
Arme exaltée 1, Armure corporelle (pierre) 1, Pétrification 2

### Ein Zwei Drei, Shiki-shiki shwanie.

O-o.

~Glukoza, *Schwanie* (Pigs)

<sup>13</sup> Ici c'est comme dans l'écran : les groupes de compétences remplacent tous les talents correspondants. Vous prenez pas la tête avec ces PNJ « Kleenex ».

Et maintenant causons des quelques démons. Ce sont soit des grades 1 de Zanag, soit des grade 0 de Nybbas suivant l'équipe incriminée. Si vous rajoutez des démons venus s'amuser en freelance, libre à vous.

### Les Zanag grade 1

Slitheen, Sycorex et Dalek : hautains et méprisants

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
2	2	3	3	5+	3

15 PP

Attaque 2, Défense 3, Physique 2, Mental 4, Social 6+, Baratin 7+, Discours Féministe de l'extrême (Slitheen), Anecdote longue et chiante (Sycorex) ou Blague Pas drôle (Dalek) 5+  
Polymorphie 2, Non-détection, Apparence Angélique 1

### Les Nybbas grade 0 (y sont 4)

Jaune, Pole, Jorge et Ringard : jeunes et fouteurs de bordel

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
2	2	3	4	5	2

10 PP

Attaque 2, Défense 3, Physique 2, Mental 4, Social 6+, Idées à la con 5  
Charme 2, Lire les pensées 1, Message Subliminal, Sommeil 1

Tout ce qui concerne les personnages est dans l'annexe, à raison d'une page par personnage. Il suffira de recopier les caractéristiques sur une feuille de personnage vierge (fournie) pour jouer. Distribuez les pré-tirés aux joueurs comme vous le sentez : choix, courte paille, barbichette, chaises musicales, whatever.

Pour la fin, déterminez le résultat de la mission comme suit :

- les anges sont en alerte maximale et le compte-thune est au plus bas = Victoire Totale, car les anges savent que les démons ont mis le foutoir ;
- les anges sont revenus à l'alerte la plus basse et le compte-thune est au plus bas = Victoire mitigée, on sait que ça s'est mal passé, mais les anges pensent avoir fait échouer le plot démoniaque, l'émission survit.
- Si le compte-thune est au plus haut = Echech
- Si les Zanag ont réussi = Echech Total, Katodik en veut aux PJ

Je cale ici un merci à Laurent pour ses coups de main (sur la tête ça fait mal) et à Juliette Bercovici d'avoir organisé cette convention.

Et bien sûr, pas de récompense... Vu que c'était un PàC. Gnéhéhé

Par contre :

**NE. SIGNALEZ. PAS. JAMAIS. QU'IL Y A.  
UN. MATHIAS. DANS. LE. GROUPE.**

Clair ? Sinon, comment voulez-vous qu'il joue plus de dix minutes ?

Merci d'avoir le courage d'essayer de faire jouer ce scénario. Bonne chance. N'hésitez pas à écouter les groupes cités au long du texte et sinon à parodier les présentateurs et la télé en général. Bon jeu.

**ANNEXE : Des PNJ à voir et à pourrir !****Alicia**

*Hihhi.*

Grande gagnante de la Star'Ac 12 malgré sa voix de casserole, Alicia a très vite compris comment marche le showbiz. En tout cas, être nymphomane a été un sacré atout pour sa carrière.

**Aurélie Mauresmal**

*Grünt.*

L'un(e ?) des plus célèbres tennismen française. Taillée comme un bûcheron sibérien, elle partage avec ces individus un penchant très prononcé pour la vodka.

**Jean-Claude Prosper** [je décline toute responsabilité pour ce jeu de mot]

*Parce que, tu vois, c'est comme Dieu, quoi, c'est plus une way of life...*

Un "acteur" connu pour ses films d'arts martiaux décérébrés et son penchant pour la philosophie de (sous le) comptoir. Le meilleur moyen de décrédibiliser l'émission est de le laisser parler.

**Michel Huellebocq**

Auteur hype par excellence, cet invité prend plaisir à tenter de choquer toutes les personnes bien-pensantes. Et quand on connaît son penchant pour les jeunes garçons et les drogues dures, ça aide.

**Jean-François Coppe**

*Mais c'est de la meeeerde !!!*

Ancienne vedette de la télé, il est, une fois de plus, à côté de la plaque. Alors que le crétin moyen verse une larme sur le sort de ces pauvres petits malades, il explique à tout le monde comment réussir *un rôti de marcassin à la campagnarde*. Faut dire qu'il a plus toute sa tête depuis qu'il a quitté la Secte de l'Ordre du Temple Lunaire (la même que celle qui est connue, mais en nocturne et en pas connue).

**Lionel Jospard**

Un ancien homme politique grisonnant qui tente de revenir sur le devant de la scène après son année sabbatique sur l'île d'Oléron. En plus d'avoir le charisme d'un pied

de table, il trompe sa femme avec des poneys (rigolez pas, y a des photos pour le prouver).

### **Jordy**

*C'est dur dur d'être un raté.*

Affublé du même nom que l'emplumé qui passe ses journées devant *Lassie*, ce jeune adulte compte profiter du Téléthon pour montrer qu'il est toujours là et revenir chanter. S'il vend suffisamment d'albums, ça lui permettra de rembourser tout l'argent qu'il doit à la pègre de Tralala-Les-Flots après avoir perdu au jeu. Bien entendu, vu qu'il est fauché, il ne donnera rien au Téléthon.

### **Doc Dermato**

*Ouaaaaais...heu c'est quoi la question au fait ?*

L'idole des jeunes, avec ses dreadlocks et des yeux tellement rouge qu'ils brillent dans le noir. Il parle très très lentement et s'endort souvent sur le plateau. Ca risque d'être mal vu s'il sort son sac congélation plein d'herbe pour s'en rouler un devant tout le monde.

### **Jean-Marie Le Borgne**

*Je ne suis pas raciste, je souhaite juste qu'ils rentrent chez eux.*

Un gros chauve rougeaud et puant (dans tous les sens du terme). Leader d'un parti politique pour le moins contesté, il s'énerve facilement s'il voit des « personnes de couleur » dans le public ou, pire encore, sur le plateau. En plus, il va avoir du mal à expliquer l'exemplaire de *Mein Kampf* qui tombe malencontreusement de sa poche devant la caméra.

### **Zinedane Zidane**

*Heuuuu...j'ai-meuh jou-éééé au foot-heu-baull.*

Le footballeur que tout le monde admire. Sympathique, cordial avec la ménagère de plus quarante ans, il vend super bien les bouteilles de Volvic. Par contre, il a un QI d'huître et ça se sent. Il plisse les yeux en permanence pour déchiffrer et répéter bêtement ce qui s'affiche sur les téléspectateurs.

### **Vincent Lagouffe**

*La zoubida lalala (air connu)*

Le chanteur/présentateur télé/comique pas drôle. Petit, chauve, avec un regard pervers, il est, sous ses dehors de beauf lamentable, un authentique vicieux avec des penchants SM très prononcés. Autant dire qu'il n'est pas très attachant (mais de toute façon il préfère être attaché hu hu hu).

**Patrick Belle** [les auteurs déclinent toute responsabilité pour ce jeu de mot également]

*Qu'est-ce qu'on se maaaaaarre !!!*

Comme si l'autre tordu ne suffisait pas, voici le gars qui fait rigoler la ménagère de plus de cinquante en imitant des artistes que les moins de quarante ans ne peuvent pas connaître et en se déguisant. Son habitude de porter des sous-vêtements féminins est quand même très troublante.



## ANNEXE : LES PJ

Ils ont tous un téléphone portable avec en mémoire le numéro de Katodik.

Alfred MACALE (Friktorrent)  
grade 0 de Mammon

Le Téléthon, ses millions d'euros, ses starlettes friquées, ses millions d'euros, ses présentateurs bien payés... Décidément, ça vous fait envie. Vous êtes un corrompé, le pouvoir corrompt et l'argent c'est le pouvoir. Vous êtes un subtil, et vous aimez pas trop l'idée d'un Valefor dans le groupe. C'est toujours des voleurs séduisants, mais des voleurs quand même.

Pendant l'émission, vous n'avez d'œil que pour le compteur de fric. Monte-t-il ? Descend-t-il ? Dans la poche de qui va tout ce blé ? Dans la votre ? Hmm... Pourquoi pas ?

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
2	2+	2+	4+	4+	2

PP : 10

PF : 6 BL 4/BG 8/BF 12/MS 16

*Talents Principaux* : Baratin 6, Corps à Corps 2, Défense 3, Discussion 5, Enquête 2+, Séduction 4+

*Talents Secondaires* : Aisance Sociale 7, Culture Générale 1 (finance 3), Savoir Criminel 1 (fraude financière 3), Savoir d'Espion 1 (renseignement 3), Intimidation 2, Langues (anglais, italien, espagnol, portugais)

*Pouvoirs* : Corruption 1, Ressource : directeur de Casino, Charme 1, Champ Magnétique 1

Equipement : costard, chéquier, American Express Diamond, Coke, Petit calibre.

Jean Paul HOMLA (Pépito)  
grade 0 de Marie-Jolie

Vous vous faites appeler Jim, et avec vous c'est la classe du JCD, jeune cadre dynamique. Diner à la Veuve Cliquot, mais pas de fin de nuit avec la Veuve Poignet. La télé, avec ces seins, ces fesses, ces jolies jeunes femmes et ces beaux jeunes hommes... Vous allez être le roi de la soirée. Quant à la mission, hé bien... Le sexe, ça reste toujours mal vu, non ? Mais la mission réclame du doigté, et vous savez qu'une affaire de coucheries ne mettra pas suffisamment à mal l'émission. Pis votre spécialité, c'est le BDSM<sup>14</sup>... Pas facile en public, mais dans le sud, on a le sang chaud !

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
3	3+	3+	2	3+	2+

PP : 8

PF : 5 BL 5/BG 10/BF 15/MS 20

*Talents Principaux* : Baratin 3+, Combat 1+ (fouet 3+), Tir 1+ (pistolet 2+), Corps à Corps 3+, Défense 3+, Discussion 2, Discrétion 2+, Séduction 4+

*Talents Secondaires* : Acrobatie 3, Aisance Sociale 4+, Athlétisme 4+, Intimidation 3+, Kama Sutra 3+, Savoir Militaire 1 (tactique 2), Langues (anglais, allemand)

*Pouvoirs* : Charme 1, Orgasme Mortel 1, Arts Martiaux 1, Vitesse 1

Equipement : costume classe, attaché case contenant un fouet, un poing américain, du poppers, des menottes et des capotes. Revolver gros calibre attaché au mollet.

---

<sup>14</sup> Bondage, Domination, Sado Masochisme. Bon appétit bien sûr.

**Magalie PLAGINI (Splifh)**  
**grade 0 de Nisroch**

Votre genre, c'était plutôt le tabassage des concurrents en Colombie que le show business. Mais bon, y'a la mission et la mission c'est maudit ! Bref, vous vous sentez mal à l'aise dans ce milieu de paillettes. Votre truc c'est les flingues et la poudre, surtout la poudre. Mais vous consommez pas, vous produisez, vendez, corrompez. Et vous bottez des culs, aussi. Ce que vous aimez pas, par contre, c'est les putains de Mammon qui vous rognent les marges. Mais bon, va falloir vous en accommoder, pour réussir la mission. Vous allez pas stagner au grade 0 toute cette incarnation, bordel.

<b>Fo</b>	<b>Ag</b>	<b>Pe</b>	<b>Vo</b>	<b>Pr</b>	<b>Foi</b>
3	2+	3+	3+	3	2+

PP : 10

PF : 6 BL 5/BG 10/BF 15/MS 20

*Talents Principaux* : Baratin 3+, Corps à Corps 3, Défense 3, Discrétion 4, Discussion 2+, Fouille 2+, Médecine 3, Séduction 2+

*Talents Secondaires* : Aisance Sociale 4+, Athlétisme 3+, Intimidation 3+, Savoir Criminel 2 (réseaux de dealers 4), Langues (américain, espagnol), Survie 1+ (jungle 3+)

*Pouvoirs* : Accoutumance 1, Invisibilité 1, Adhérence 1, Paralysie 1

Equipement : tailleur hideux, couteau au mollet, petit calibre, chnouffe au choix.

**Martin VAN PEHM (Judael)**  
**grade 0 de Valefor**

C'est pas de bol, quand même. Incarnation et paf ! Ordre d'infiltration. Même pas le temps de boire une bière que Mathias vous envoie au turbin. Vous devez vous mêler à cette bande de démons sans vous faire remarquer, en vue de faire plus tard de la mission pour les youyous avec une couverture de qualité. Eh oui, vous n'êtes pas un démon de Valefor mais un ange de Mathias infiltré.

Vous n'avez aucune connaissance du camp démoniaque, vous n'avez même pas été briefé. Enfin, vous avez votre Apparence Démoniaque pour vous aider... Le patron aurait quand même pu vous filer le pouvoir ouverture pour justifier votre couverture, quand même ! Ben non.

Bref, vos objectifs sont de vous faire discret et de faire profil bas. Mais vous ne supportez pas de faire le Mal (le séjour au Paradis a laissé des séquelles), et essayez de limiter la casse sans faire échouer la mission : vous ne serez d'aucune utilité à Mathias en restant grade 0. Bon courage.

<b>Fo</b>	<b>Ag</b>	<b>Pe</b>	<b>Vo</b>	<b>Pr</b>	<b>Foi</b>
3	3	2+	4+	5+	3+

PP : 14

PF : 7 BL 6/BG 12/BF 18/MS 24 (Attention, ce sont des seuils d'ange : cachez-les)

*Talents Principaux* : Baratin 6+, Défense 4, Discrétion 3+, Discussion 4, Enquête 3, Fouille 2+, Séduction 5+

*Talents Secondaires* : Acrobatie 3, Aisance Sociale 7, Athlétisme 2+, Intimidation 3+, Savoir d'espion 3 (James Bond 5), Langues (anglais, allemand, espagnol, japonais)

*Pouvoirs* : Apparence Démoniaque 1, Déguisement superficiel 2, Peur 1

Equipement : Outils de crochetage, appareil photo numérique, petit calibre, carnet de notes

Laurence POMMIER (Zizany)  
grade 0 de Malphas

Comme Gogol 1<sup>er</sup>, votre but c'est de foutre le bordel ou plutôt semer la discorde. Vos talents vont peut être permettre de pourrir cette émission, si vous réussissez à vous en servir de bonne manière. Au pire, vous vous amusez avec les youyous ou votre propre équipe... Le plus savoureux, c'est toujours d'y arriver sans vos pouvoirs, car c'est tricher.

Vous voulez que la mission réussisse, mais encore plus vous amuser. Vous êtes méchante, perverse et manipulatrice jusqu'au bout de vos ongles manucurés. Derrière votre apparence de femme stricte, vous vous régalez à pourrir la vie des gens.

Fo	Ag	Pe	Vo	Pr	Foi
1+	2+	2	4+	5	2+

PP : 11

PF : 6 BL 3/BG 6/BF 9/MS 12

*Talents Principaux* : Baratin +10, Corps à Corps +2, Défense +4, Discrétion +2, Discussion +6, Enquête +2, Séduction +2

*Talents Secondaires* : Acrobatie +2, Aisance Sociale +8, Athlétisme +2, Intimidation +2, Savoir d'espion +2 (infiltration +4), Langues (anglais, mandarin, arabe classique, espagnol, allemand, portugais, italien, hindi)

*Pouvoirs* : Augmentation de Présence 2, Discorde 1, Sommeil 1

Equipement : tailleur bien coupé, petit calibre, palm, un peu de blé, beaucoup de mauvaise foi.